

Lancer Proteus 8.1 Professionnel puis ARES

Procédure conseillée avant routage

RAPPEL : 1 pas = 100 mil = 2.54mm Les fichiers réalisés s'appelleront toto.*
 Unité impériale = unité anglaise 1 mil= 1th
 Sélection métrique ou anglaise par la touche »M «

3 couches : Bot Copper, Top copper et Top Silk

ZOOM : Molette ou Touches Zoom

ROTATION : --, ++

Chargement d'un fichier existant (IRIS) ou création de nouvelle carte

Définition de l'espace de travail:

Technologie\ Définir propriétés du circuit

Dessin du cadre de routage :

- * Barre gauche \ Bouton « Modèle rectangle graphique 2D »
- * Choisir « Board Edge » par sélecteur de couche (Barre du bas)
- * Placer le cadre.
- * On peut modifier la couche par sélection puis Clk droit « Changer de couche »

- * On peut placer une origine de mesure : Sortie\ Définir origine de sortie
- * On peut choisir une mesure locale ou globale touche « O »
- * On peut afficher les mesures Barre gauche \ Bouton « Mode dimension »

Placement des composants:

- * Placer les composants avec le bouton approprié.

Définitions des paramètres de routage (largeur pistes, isolements, vias)

Les connexions sont définies par des classes de liens (au départ Power ou Signal)

- * Barre haute \ Bouton « Gestionnaire des règles du projet »
- * Bouton « Règles de conception » :
 Donner les valeurs des isolements de la règle de conception
 Préciser les couches sur lesquelles s'applique cette règle
 Préciser les classes de liens auxquelles s'applique cette règle (Connection entre composants)
- * Bouton « Classes de lien » :
 Sélectionner un lien
 Styles de routage : donner la largeur du lien, le type de traversée
 Affectation couches de routage : Préciser les couches routables

Lancement du routage automatique

- * Barre haute \ Bouton « Routeur automatique »

Modification d'un composant en local (sans création de composant)

Changement de pastille d'un composant

- * Barre gauche \ Bouton « Mode Package »
- * Click gauche sur pastille du composant puis Clk droit et « Editer broche »
- * effectuer le changement

Changement de couche d'un composant

- * Barre gauche \ Bouton « Mode Package »
- * Click gauche sur composant puis Clk droit et « Changer de couche »

Changement d'empreinte d'un composant

- * Barre gauche \ Bouton « Mode Package »
- * Click gauche sur composant puis Clk droit et « Editer propriétés »

Création ou édition de pastille :

- * Barre gauche \ Bouton « Mode pastille » puis clk droit et « Créer » ou « Editer »

Création ou édition de traversée :

- * Barre gauche \ Bouton « Mode traversée » puis clk droit et « Créer » ou « Editer »

Création de composant (empreinte) :

- * Barre gauche \ Bouton « Mode pastille » :
 placer les pastilles dans les couches voulues (Top Copper, Bottom copper, Drill Hole, All)
- * Barre gauche \ Bouton « XXX Graphique 2D » :
 placer le dessin du contour de l'empreinte dans la couche Top Silk
- * Barre gauche \ Bouton « XXX Graphique 2D » :
 placer le dessin de l'encombrement de l'empreinte dans la couche Occupancy
- * Sélectionner tout puis CLK droit « Créer package » : Compléter les rubriques
 et sauver dans bibliothèque personnelle

Modification de composant (empreinte) :

- * Sélectionner composant puis CLK droit « Décomposer les objets sélectionnés »